



Weiterbildungsübersicht Konstruktion & Datenmanagement

N+P Informationssysteme GmbH

Stand: März 2025



Grundlagenschulungen

- 1 Basis-Schulung I Autodesk® Inventor®
- Basis-Schulung II Autodesk® Inventor®
- Basis-Schulung Autodesk® Vault
- 4 Basis-Schulung Viewing und Analyse Autodesk® Navisworks®
- 5 Basis-Schulung Autodesk® AutoCAD®
- Basis-Schulung Autodesk® AutoCAD® Mechanical





Fortgeschrittenenschulungen

- 1 Advanced-Schulung Blech Autodesk® Inventor®
- 2 Advanced-Schulung Flächen und Flächenmodelle Autodesk® Inventor®
- 3 Advanced-Schulung Parametrik Autodesk® Inventor®
- 4 Advanced-Schulung Konstruktionsassistent Autodesk® Inventor®
- 5 Advanced-Schulung Belastungsanalyse Autodesk® Inventor®
- 6 Advanced-Schulung Dynamische Simulation Autodesk® Inventor®
- 7 Advanced-Schulung Routed Systems (Rohrleitungen) Autodesk® Inventor®
- 8 Advanced-Schulung Routed Systems (Kabelbäume) Autodesk® Inventor®
- 9 <u>Advanced-Schulung Autodesk® Vault Professional</u>
- 10 Advanced-Schulung für Administratoren CAD Autodesk® Inventor®
- 11 Advanced-Schulung für Administratoren PDM Autodesk® Vault Professional





Individualschulungen

- 1 Individual-Workshop Autodesk® Inventor®
- 2 Individual-Workshop Update Autodesk® Inventor®
- 3 <u>Individual-Workshop Große Baugruppen Autodesk® Inventor®</u>
- 4 <u>Individual-Workshop Methodik Autodesk® Inventor®</u>
- 5 <u>Individual-Workshop FEM Autodesk® Inventor®</u>
- 6 Individual-Workshop iLogic regelbasierte Konstruktion Autodesk® Inventor®
- 7 Individual-Workshop Erweiterte mechanische Simulation Autodesk® Nastran In-CAD
- 8 Individual-Workshop Viewing und Analyse Autodesk® Navisworks®
- 9 Individual-Workshop Autodesk® AutoCAD® Mechanical
- 10 Individual-Workshop für Administratoren CAD/PDM Autodesk® Inventor®
- 11 <u>Individual-Workshop Datenimport Autodesk® Vault</u>
- 12 <u>Individual-Workshop Autodesk® Factory Design</u>
- 13 <u>Individual-Workshop Autodesk Fusion Team</u>
- 14 Individual-Workshop Autodesk Fusion



Schulung: Basis-Schulung I – Autodesk® Inventor®

Dauer: 3 Tage

Voraussetzung: keine

<u>Allgemein</u>

- · Benutzeroberfläche, Konfiguration der Umgebungen
- · Navigationswerkzeuge, Optionen, Projekte

Skizzenumgebung

- Erstellung (Skizzierbefehle)
- Effektiver Aufbau und Bearbeitung von Skizzen (Spiegeln, Reihe, Schieben, ...)
- Bemaßungen und Abhängigkeiten in Skizzen
- Import von DWG (assoziativ) und Bitmaps in Skizzen
- Projektion, Schnittkonturen, Projektion von Abwicklungen, DWG-Geometrie projizieren

Bauteilmodellierung

- iProperties im Modell
- Parameter in Skizzen und Funktionen
- Funktionen zum Modellieren (Extrusion, Drehung, Sweeping, Erhebung, ...)
- · Bohrungstool, Radien, Fasen
- · Wandung, Flächenverjüngung, Trennen, Verdickung / Versatz
- · Ableiten, Kombinieren, Direktbearbeitung
- Anordnungen und Spiegeln von Funktionen sowie Modellen
- AnyCAD Interoperabilität und Offenheit Workflow

- Arbeitselemente (Arbeitsebene, Arbeitsachse, Arbeitspunkt, BKS)
- · Einführung in die 3D-Skizze
- Flächen, Reparaturumgebung (Einführung)
- Freiform, Vereinfachung (Einführung)
- Formengenerator (Einführung)
- Export/Import neutraler CAD-Formate (IGES, 3D-PDF)
- Blechteile, Blechstandards (Einführung: Modellierung, DXF-Export)

2D-Zeichnungsableitung

- iProperties in der Zeichnung
- Zeichnungsressourcen, Rahmen und Schriftfelder
- Ansichten, Schnitte, Details, Ausbrüche etc.
- Skizzen (zur Ansicht und aus dem Modell)
- Bemaßungen (automatisch aus dem Modell, manuell)
- Mittellinien (automatisch und manuell)
- Texte und Symbole, Bohrungstabelle
- Export nach DWG und DXF
- Ausrichten von Ansichten

Folie 5

- mehrere Blätter und Verschieben von Ansichten
- gefaltetes und abgewickeltes Blechmodell





Schulung: Basis-Schulung II - Autodesk® Inventor®

Dauer: 3 Tage

Voraussetzung: Basis-Schulung I – Autodesk® Inventor®

Baugruppenmodellierung

- · Komponenten erstellen und platzieren
- AnyCAD Interoperabilität und Offenheit Workflow
- iProperties von Komponenten
- Abhängigkeiten
- Verbindungen (Einführung)
- Ansichten
- Positionsdarstellungen
- Detailgenauigkeiten
- Normteile und Normteildatenbank (Einführung)
- Anordnung von Komponenten
- Kopieren von Komponenten
- Spiegeln von Komponenten
- Komponenten ersetzen
- Schnittansichten im 3D-Modell (Viertelschnitt, Halbschnitt, …)
- Adaptivität
- Kollisionen
- Kontaktsätze
- Arbeitselemente in Baugruppen

- Features zur Baugruppenbearbeitung (Bearbeitung nach Montage)
- iMates
- Messen in Komponenten
- Schwerpunkt und Objektsichtbarkeit
- Stückliste
- Konturvereinfachung
- Schweißbaugruppen (Einführung)
- Framegenerator (Einführung)
- Konstruktionsassistent (Einführung)
- Pack & Go

2D-Zeichnungsableitung

- · Ansichtserstellung, Anmerkungen
- Positionsdarstellungen
- Positionsnummern und Stückliste
- Explosionsdarstellungen
- · Besonderheiten bei Schweißbaugruppen
- Schweißsymbole (automatisch aus dem Modell und manuell)





Schulung: Basis-Schulung – Autodesk® Vault

Dauer: 1 Tag

Voraussetzung: keine

Allgemeiner Produktüberblick

- über die Autodesk® Vault-Produktfamilie
- über die Produktpositionierung der Autodesk® Vault-Produktfamilie

Vorstellung von Autodesk® Vault Basic – Funktionsübersicht von Autodesk® Vault

- Bedienung/Oberfläche von Vault Explorer, Spaltenkonfiguration laden
- Multiuserumgebung mit Checkin/Checkout
- Daten- und Versionsverwaltung
- Meilensteine/Archivierung und Benutzerverwaltung/Zugriffsrechte
- eigene Verknüpfungen (Favoriten, Inventor®-Vault-Öffnen) und eigene Suchordner (Inventor®-Vault-Öffnen)
- Konfiguration: Einchecken von Konstruktionsdateien deaktivieren und eindeutige Dateinamen

Vorstellung von Autodesk® Vault Basic – Bedienung der Inventor®-Vault-Integration

- Baugruppe 1 + Bauteil 1 + Bauteil 2 + Normteile
- Baugruppe 2 + Gestell-Generator + Schraubverbindungen (Achtung: eindeutige Dateinamen im Vault beachten!)

<u>Vorstellung von Autodesk® Vault Basic – Bedienung der ACAD-Vault-Integration</u> <u>Vorstellung von Autodesk® Vault Basic – Bedienung der MS Office-Vault-Integration</u>

· Word-, PDF-Indizierung

Vorstellung von Autodesk® Vault Basic – Datenübernahme nach Vault

Datenimport mittels Autoloader

<u>Übungen</u>

- Übung 1: Zusammenarbeit in der Konstruktion
- Übung 2: Suchen und Finden im Tresor
- Übung 3: Konstruktion kopieren
- Übung 4: Editieren von Eigenschaften im Vault





Schulung: Basis-Schulung Viewing und Analyse – Autodesk® Navisworks®

Dauer: 1 Tag

Voraussetzung: keine

Inhalte

- Schwerpunkt Viewing & Analyse komplexer CAD-Modelle
- Grundkonzept Datenmodell und Technologie der Software
- Einstellungen und Setup der Oberfläche (GUI)
- Performanceeinstellungen, Anwendungs- und Dateioptionen
- Zusammenspiel mit dem Freedom Viewer

Grundtechniken

- Datenimport (Multi-CAD), Selektionen, Auswahlstrukturen
- · Koordinaten, Modellausrichtung, Modellbaum
- · virtuelle Kontrolle, Sichtkontrolle, Begehen des Objekts
- Navigieren, Messen, Beschriften, Kommentieren
- Umgang mit Properties, Quick-Properties
- Statische Auswahlsätze und gespeicherte Suchen
- Schnittfunktion
- Umgang mit 3D-Scans und Punktwolken
- Aktualisierung der CAD-Datenquellen

Elementarfunktionen

- Sichtbarkeit, Darstellungsüberschreibung, Transformationen
- Darstellungs-Profiler

Ansichtspunkte

- Wegmarken/Blickwinkel für die Dokumentation und Hilfsmittel für Meetings
- Erstellen, Bearbeiten, Verwalten von Ansichtspunkten
- · Exportmöglichkeiten, Berichte und Einstellungen

Ausgabemöglichkeiten

- Datenexporte
- Export-/Importfunktionen f
 ür bestimmte Objekte

Erläuterungen und Ausblick in erweiterte Funktionen

- · Kollisionskontrolle (Clash-Detective)
- Datensätze vergleichen
- Animator
- Rendering
- Timeliner (Ablaufsimulation)
- Scripter

Folie 8

- Batch-Utility
- NuPView als Addon zum Viewing im PDM (Vault)
- Factory Plug-In







Schulung: Basis-Schulung – Autodesk® AutoCAD®

Dauer: 3 Tage

Voraussetzung: keine

Programmbedienung

- · Benutzeroberfläche/Programmfenster
- Arbeitsbereiche Multifunktionsleiste, Menüs, Werkzeuge
- Methoden der Befehlseingaben/Grundregeln

Dateiverwaltung

- Dateitypen
- Dokumente neu anlegen, speichern, laden
- Dateien sichern/automatisch sichern/Wiederherstellungsmanager

<u>Anzeigeeinstellungen</u>

- · Zoom, Pan, Navigationsleiste, Ansichtsfenster
- · Regenerieren, Neuzeichnen

Grundlegende Objekte zeichnen und bearbeiten

- Linie, Bogen, Kreis, Polylinie,...
- · Löschen, Schieben, Drehen, Kopieren, Versetzen, Spiegel,...

Hilfen für das exakte Zeichnen

- Koordinateneingaben, Dynamische Eingabe
- Objektfang, Fang, Raster, Spur, Orthomodus
- Objektgriffbearbeitung
- Abfragen von Punkten, Abständen, Flächen

Hilfen für die Objektwahl

- Auswahlhilfen Pickbox, Fenster, Kreuzen,...
- Schnellauswahl

Normgerechte Zeichnungen

- · Layertechnik und Objekteigenschaften
- Text erstellen und bearbeiten, Texteinstellungen
- · Bemaßung erstellen und bearbeiten, Bemaßungseinstellungen
- Schraffuren und Füllungen erstellen und bearbeiten, Schraffureinstellungen
- Maßstabsgerechte Plotausgabe vorbereiten Eigenschaft Beschriftung

Grundlegender Umgang mit Bibliothekselemente

- Blockreferenzen einfügen, entfernen, bereinigen
- Blöcke verwalten Werkzeugpaletten, DESIGNCENTER

Plotten von Zeichnungen

- · Plotten aus dem Modellbereich/Layoutbereich
- Publizieren

Folie 9







Schulung: Basis-Schulung – Autodesk® AutoCAD® Mechanical

Dauer: 1 Tag

Voraussetzung: keine

<u>Inhalte</u>

- Benutzeroberfläche, ...
- normgerechtes Konstruieren mit AutoCAD® Mechanical
- Mechanical-Zeichenbefehle (Mittellinien, Rechteck, Symetrielinie, Detail, Ausbruch, Schnittlinie, Umgrenzung, ...)
- Mechanical-Bemaßung
- Mechanical-Schraffur
- Powerbefehle
- Nutzen der Konstruktionshilfslinien
- assoziative Verdecktsituation

- Mechanical-Bibliothek
- Mechanical-Normteile und -Generatoren
- Mechanical-Symbole (Form- und Lagetoleranzen, Schweißzeichen, Führungslinienkommentare, ...)
- Mechanical-Schriftkopf
- Mechanical-Stückliste
- Modell und Layoutbereich
- · Mechanical-Text und -Übersetzungen
- · Mechanical-Layer und -Layergruppen
- Berechnungen (Übersicht)



Fortgeschrittenenschulungen

Schulung: Advanced-Schulung Blech – Autodesk® Inventor®

Dauer: 1 Tag

Voraussetzung: Basis-Schulung I – Autodesk® Inventor®

Inhalte

- Erstellen und Bearbeiten von Blechteilen; Benutzeroberfläche
- Multi-Solid Erstellung und Bearbeitung
- Blechfunktionen: Fläche, Lasche, Konturlasche, Konturrolle, Falz, Biegung, Auftrennung
- · Materialbibliothek, Blechstile, Eckausbildung, Freistellung
- Blech-iParts

- Stanzwerkzeuge
- Eckenausbildung
- Blechstanz-iFeature
- Abwicklungen im Modell, IDW und DXF
- Biegetabellen

Schulung: Advanced-Schulung Flächen und Flächenmodelle – Autodesk® Inventor®

Dauer: 1 Tag

Voraussetzung: Basis-Schulung I – Autodesk® Inventor®

Inhalte

- Erstellen und Bearbeiten von Flächen
- Ersetzen von Flächen
- Umgrenzungsflächen
- · Arbeiten mit Netzflächen

- · Flächen-Import aus IGES und STEP
- · Arbeiten mit der Reparaturumgebung
- Flächen/Volumen
- · Flächen mit 3D-Skizze





Fortgeschrittenenschulungen

Schulung: Advanced-Schulung Parametrik – Autodesk® Inventor®

Dauer: 2 Tage

Voraussetzung: Basis-Schulung I + II – Autodesk® Inventor®

Inhalte

- interne Parametrik (Anwendung und Syntax in Gleichungen)
- Tabellengesteuerte Teile (XLS) Parametergesteuerte Teile
- · exportierte Parameter und Parameterübertragung
- abgeleitete Komponente
- Parameter und iProperties, iProperty-Formeln
- Parameter in Baugruppen

- Basis Modellzustände
- iParts
- iFeatures (tabellengesteuert)
- iMates
- iAssemblies
- iLogic (Ausblick)

Schulung: Advanced-Schulung Konstruktionsassistent – Autodesk® Inventor®

Dauer: 1 Tag

Voraussetzung: Basis-Schulung I + II – Autodesk® Inventor®

Inhalte

- Konzept und Datenmodell des Konstruktionsassistenten (Datenstruktur)
- Schraubenverbindungsassistent /Bohrungsassistent
- · Bolzen- und Stiftverbindungen
- · Gestellgenerator, Wellengenerator, Zahnradgeneratoren
- Welle-Nabe-Verbindungen (Passfedern und Keile)
- Riemen-, Kettentriebe

- Keilwellen und Kerbzahnprofile
- · Umgang mit Funktionsbaugruppen und Browserstruktur
- Vorlagen, Kopieren, Löschen, Aktualisieren
- · Dateibenennung (manuell oder automatisch)
- Berechnung von Maschinenelementen





Fortgeschrittenenschulungen

Schulung: Advanced-Schulung Belastungsanalyse – Autodesk® Inventor®

Dauer: 1 Tag

Voraussetzung: Basis-Schulung I + II – Autodesk® Inventor®

Inhalte

- Statische Belastungsanalyse
- Netzgenerierung, Netzoptimierung
- Lager, Kräfte, Momente
- Modalanalyse
- Gestellanalyse
- Optimierung (lokal/Cloud)

- FEM-gerechte Aufbereitung von Bauteilen und Baugruppen
- Materialien und Stilbibliotheken
- Report zur Belastungsanalyse
- Freiheitsgrade und deren Einschränkungen
- Bewertung der Ergebnisse
- Konvergenzeinstellungen

Schulung: Advanced-Schulung Dynamische Simulation – Autodesk® Inventor®

Dauer: 1 Tag

Voraussetzung: Basis-Schulung I + II – Autodesk® Inventor®

Inhalte

- kinematische Untersuchungen an Baugruppen (dynamische Simulation)
- Freiheitsgrade und deren Einschränkungen
- Gelenke einfügen, erzeugen; Gelenktypen und deren Eigenschaften
- Simulationseinstellungen
- Entfernen von Gelenken (erzeugt in Inventor-Baugruppen)
- Definition externe Belastungen: Externe Belastungen und Gravitation

- Zeitl. Steuerung v. Parametern, Eingabediagramme und Funktionsdefinition
- Eigenschaften von Gelenken, z. B. Beschleunigung-Zeit-Diagramm
- Simulationswiedergabe, Ausgabediagramme inklusive Interpretation, Export nach Excel, Ergebnisdarstellung
- Setzen von Anfangsbedingungen
- Übergabe der Simulationswerte zur FEM-Analyse
- Korrekturen von Kurvenscheiben in Skizzen exportieren





Fortgeschrittenenschulungen

Schulung: Advanced-Schulung Routed Systems (Rohrleitungen) - Autodesk® Inventor®

Dauer: 1 Tag

Voraussetzung: Basis-Schulung I + II – Autodesk® Inventor®

Inhalte

· Rohr- bzw. Leitungsverlauf erstellen

Stile f
 ür Rohre und Leitungen (vorhandene einsetzen und neue anlegen)

Routen erstellen

• Routenpunkte und Segmente erstellen, ändern und neu platzieren

Parametrik

• Fittinge (eigene und aus dem Inhaltscenter)

• ISOGEN-Ausgabe

Darstellung in der IDW

Schulung: Advanced-Schulung Routed Systems (Kabelbäume) – Autodesk® Inventor®

Dauer: 1 Tag

Voraussetzung: Basis-Schulung I + II – Autodesk® Inventor®

Inhalte

- Drähte, Kabel und Segmente
- Kabelbibliothek
- PINs an elektrischen Bauteilen
- Spleiße
- Flachbandkabel

- · manuelles und automatisches Routing
- · virtuelle Bauteile und Stückliste
- Berichte
- Nagelbrett





Fortgeschrittenenschulungen

Schulung: Advanced-Schulung – Autodesk® Vault Professional

Dauer: 1 Tag

Voraussetzung: Basis-Schulung Autodesk® AutoCAD® oder Autodesk® Inventor® und Autodesk® Vault

Allgemeiner Produktüberblick

- · über die Autodesk® Vault-Produktfamilie
- über die Produktpositionierung der Autodesk® Vault-Produktfamilie

Vorstellung von Autodesk® Vault Professional

- Funktionsübersicht/Erweiterungen
- Kategorien für Dokumente
- Nummerngenerator f
 ür Dokumente
- · Status- bzw. Freigabemanagement für Dokumente
- Revisionsmanagement f
 ür Dokumente
- · Kategorien für Artikel
- Nummerngenerator f
 ür Artikel
- Status- bzw. Freigabemanagement f
 ür Artikel
- · Revisionsmanagement für Artikel
- Stücklistenverwaltung für Artikel
- · Benutzerdefinierte Eigenschaften für Artikel
- Änderungsmanagement (ECO) für Artikel
- Änderungsmanagement (ECO) für Dokumente

<u>Übungen</u>

- Benutzung der Kategorien für Artikel
- Benutzung des Nummerngenerators für Artikel
- Benutzung des Status- bzw. Freigabemanagements für Artikel (mehrstufiger Workflow, Rechte zur Steuerung des Workflows)
- Benutzung des Revisionsmanagements für Artikel (Benutzung des Änderungsindex → Buchstaben oder Zahlen, Revisionstabelle)
- Benutzung von benutzerdefinierten Eigenschaften für Artikel
- Benutzung der Stücklisten für Artikel





Fortgeschrittenenschulungen

Schulung: Advanced-Schulung für Administratoren CAD – Autodesk® Inventor®

Dauer: 1-2 Tage

Voraussetzung: Basis-Schulung I + II – Autodesk® Inventor®

Inhalte

- Installationsplanung, Wartung und Anpassung, Lizenzverwaltung
- Software -bzw. Updatebereitstellung (Software Autodesk Konto)
- Inventor®-Inhaltcenter erweitern bzw. konfigurieren (Erstellen eigener Normteilreihen)
- · Blechstile Konstruktion/ Fertigung
- · iProperties Standard/ Benutzer
- Anpassen Stilbibliothek- Layout Zeichnungen, Stücklisten, 3D Anmerkungen
- · Vorlagen (2D u. 3D) Schriftfelder ,Rahmen, Skizzensymbole, Blattformate
- Erweitern der Materialien und Farben

- Inventor®-Projektdatei anpassen Ablagepfade definieren
- Anwendungsoptionen/ Dokumenteinstellungen
- Verwaltung bzw. Anpassen von iLogic interne externe Regeln, iFeatures
- Migration von Anpassungen(Stilbibliotheksmanager)
- Aufgabenplaner in Inventor







Fortgeschrittenenschulungen

Schulung: Advanced-Schulung für Administratoren PDM – Autodesk® Vault Professional

Dauer: 1 Tag

Voraussetzung: Basis-Schulung – Autodesk® Vault oder Advanced-Schulung – Autodesk® Vault

Inhalte

- Grundfunktionen Vault (Überblick)
- Installationskonzept f
 ür Server/Clients
- Wartungsaufgaben und die ADMS-Konsole
- Backup & Restore einer Vault-Umgebung
- Lizenzverwaltung

Konfigurationsmöglichkeiten

- Workflow
- Revisionsschema
- Rechte von Ordnern/Dateien
- Verwaltung von Vault-Eigenschaften, Statusänderungen und Revisionen
- Anpassung der Oberflächen
- Benutzerverwaltung
- Kategorie f
 ür Dokumente
- Erstellen von Nummernkreisen/Nummernsystemen
- Ablage und Konfigurationen Inventor Normteile
- NuPDS Standardisierter Vorschlag f
 ür die Datenkarte im Vault
- Berichte/Reports

- CAD-Integration Inventor®/Vault (Eigenschaften, Schriftfelder, Stücklisten, etc.)
- CAD-Integration Mechanical/Vault (Eigenschaften, Schriftfelder, Stücklisten, etc.)
- Vault Jobserver





Individualschulungen

Schulung: Individual-Workshop - Autodesk® Inventor®

Dauer: 3 Tage (Workshop) und 1 Tag Vorbereitung (N+P) bzw. je nach Inhalten, Dauer und Vorbereitung nach Abstimmung mit Kunden

Voraussetzung: Basis-Schulung I + II – Autodesk® Inventor®

Bauteile (Vertiefung)

- · erweitertes Modellieren (zzgl. Verjüngung)
- Koordinatensysteme in der Skizze
- · Ansichten, Modellzustände
- Punkteimport aus XLS, Parameter aus externen Dateien (XLS, IPT, IAM)
- · abgeleitete Komponenten
- norm- und benutzerdefinierte iParts (variantengesteuerte Bauteile)
- iFeatures (Konstruktionselemente, z. B. Bohrbilder etc. zusammenfassen)
- · Stile und Stileditor
- Anpassen Gewinde.XLS (Bohrungstool)
- 3D-Skizze Vertiefung
- Erstellen und Bearbeiten von Flächen sowie Parametrik in Flächen
- Formen von Flächen (Volumen aus Flächen erstellen)
- Arbeitselemente (Vertiefung) und abgeleitete Komponenten (Vertiefung)
- Skelett/Layoutmodellierung
- Bearbeiten neutraler CAD-Formate (STEP, IGES) Konstruktionsbereich
- Blechteile (Anpassung Biegelisten und Konfigurationseinstellungen, Punchtools)
- · abgeleitete Komponenten und Veröffentlichen in das Inhaltscenter
- Tipps zur Performanceverbesserung von Bauteilen
- Multibody-Konzept

Baugruppen (Vertiefung)

- iAssemblies
- · Normteildatenbank (Vertiefung)
- Framegenerator (Vertiefung)
- Konstruktionsassistent (Vertiefung)
- Skelett/Layout in der Baugruppe
- Bauräume

2D-Zeichnungsableitung (Vertiefung)

- · Anpassung von Stückliste und Rahmen
- Stile und Stileditor
- Tabellen für iParts
- skizzierte Symbole erstellen, anwenden

Inventor® Studio

- Anwendungsszenarien zum gleichzeitigen Ablauf von verschiedenen Parametern
- Beleuchtung und Kamera
- Animationsvideos erstellen

Inhalte nach individueller Abstimmung

· anhand von konkreten Kundenmodellen





Schulung: Individual-Workshop Update - Autodesk® Inventor®

Dauer: 1 − 3 Tage (Workshop) und ½ bis 1 Tag Vorbereitung (N+P) bzw. je nach Inhalten, Dauer und Vorbereitung nach Abstimmung mit Kunden

Voraussetzung: Inventor®-Version Kunde

Inhalte

- Neuerungen der Software bzw. Vertiefung bestehender Möglichkeiten (Methodik)
- nach Kundenanforderung, wenn abweichend von der Standard-Updateschulung

Schulung: Individual-Workshop Große Baugruppen – Autodesk® Inventor®

Dauer: 1 Tag (Workshop) und ½ Tag Vor-Ort-Analyse und ½ Tag Vorbereitung (N+P)

Voraussetzung: Basis-Schulung I + II – Autodesk® Inventor®

Inhalte

- Gestaltung von Vorlagen
- Parameter und Parametrik sinnvoll einsetzen
- Modellieren die Performance einer Baugruppe beginnt in der Skizze eines Bauteils
- · Abhängigkeiten in Skizzen/Bauteil und Baugruppen
- Ansichten, Detailansichten

- Performancefresser vermeiden
- Bauraum und Skelettmodelle
- große Baugruppen in der IDW
- · Ansichten und Schnitte
- Stücklisten

Inhalte nach individueller Abstimmung

anhand von konkreten Kundenmodellen





Schulung: Individual-Workshop Methodik – Autodesk® Inventor®

Dauer: 1 − 3 Tage (Workshop) und ½ bis1 Tag Vorbereitung (N+P) − je nach Kundenanforderung

Voraussetzung: Basis-Schulung I + II - Autodesk® Inventor® und Advanced-Schulung Parametrik - Autodesk® Inventor®

Inhalte

- Mehrkörper-Layouts (Schweißbaugruppen)
- Struktur der Schweißbaugruppen
- · Bauraum-Modellierung/Layoutmodelle (Arbeitsweise)
- tabellengesteuerte Bauteile/Baugruppen/abgeleitete Parameter; Flächen
- · Skizzenblöcke/Bauteilübergreifende Skizzen etc.
- Informationsfluss Inventor®-Dateien (Referenz)

- Koordinatensysteme in Dateien (IPT, IAM etc.)
- Prozess Blechbearbeitung gefaltete Modelle bis zur Fertigung (DXF-Datei erstellen)
- Konstruktionsparameter
- Komponente kopieren, austauschen, wiederverwenden (Unterschiede herausstellen)
- · Zeichnungsableitungen werden bei allen Themen betrachtet

Schulung: Individual-Workshop FEM – Autodesk® Inventor®

Dauer: 1 Tag (Workshop) und ½ Tag Vorbereitung (N+P)

Voraussetzung: Advanced-Schulung Belastungsanalyse – Autodesk® Inventor®

<u>Inhalte</u>

- Benutzeroberfläche und Konzepte der Belastungsanalyse
- statische Analyse; Eigenschaften
- · Netzgenerierung, Netzoptimierung, Strategie
- Lager, Kräfte, Momente
- Werkstoffkennwerte
- Analyse von Bauteilen und Baugruppen

- Kontakte in Baugruppen
- parametrische FEM-Berechnungen (Werte aus Bauteilen bzw. Baugruppen)
- Bewertung der Ergebnisse
- Konvergenzeinstellungen

Inhalte nach individueller Abstimmung

anhand von konkreten Kundenmodellen und Lastannahmen





Schulung: Individual-Workshop iLogic – regelbasierte Konstruktion – Autodesk® Inventor®

Dauer: 1 Tag (Workshop) und ½ Tag Vorbereitung (N+P)

Voraussetzung: Basis-Schulung I + II – Autodesk® Inventor®

<u>Inhalte</u>

- Aufbau iLogic
- · iLogic- Regeleditor
- · Nutzung Funktionen
- · Formularerstellung (Dialogbox zur Steuerung)
- · Ereignisauslöser, wann werden Ereignisse ausgelöst
- Interne /externe Regeln

- · Automatisierbare Modelle aufbauen Grundlagen
- Code ermitteln → Möglichkeiten
- · nach individueller Abstimmung
- anhand von konkreten Kundenmodellen/ Zeichnungen

Schulung: Individual-Workshop Erweiterte mechanische Simulation – Autodesk® Nastran In-CAD

Dauer: 1 – 3 Tage (Workshop) und 1 Tag Vorbereitung (N+P) bzw. je nach Abstimmung mit dem Kunden zu Inhalten und Dauer **Voraussetzung:** Basis-Schulung I + II – Autodesk® Inventor®

<u>Inhalte</u>

- Resultierend aus den Anforderungen des Kunden (z. B. Betrachtung Wärmeübergänge, lineare und nichtlineare Statik, Ermüdungsberechnung, Knickung Euler), Eigenfrequenzen
- · Verwaltung der Ergebnisse, Modellaufbau

- Netzgenerierung/Steuerung
- · Kontaktarten; Auflagerarten; Belastungsarten
- Inhalte nach individueller Abstimmung/ Zeichnungen





Schulung: Individual-Workshop Viewing und Analyse – Autodesk® Navisworks®

Dauer: 1 Tag (Workshop)

Voraussetzung: Basis-Schulung – Autodesk® Navisworks®

Inhalte:

- Schwerpunkte nach individueller Abstimmung
- anhand von konkreten Kundenmodellen oder möglichen Inhalten

Kollisionskontrolle

- Prüfregeln, Geometrieauswahl, Methoden
- Prüfung von Kollisionen, Dubletten, Abstände und Punktwolken
- Bearbeitung und Verwaltung der Ergebnisse
- Aktualisierung, Statusverwaltung und Verfolgung der Kollisionen
- Berichte, Export- und Report-Möglichkeiten

Datensätze vergleichen

- Vergleich zweier Datensätze anhand unterschiedlicher Kriterien (Geometrie, Eigenschaften, u.a.)
- Verwaltung und Interpretation der Vergleichsergebnisse

Animator

- Schrittfolge zur Erstellung von Animationen
- Was kann animiert werden Blickwinkel/Kamera, Objekte, Eigenschaften

Rendering

- Definitionen am Modell vornehmen (Materialeigenschaften, Beleuchtung, ...)
- Erzeugung von gerenderten Bildern, Videos

Timeliner (Ablaufsimulation)

- Neuerstellung bzw. Zuweisen eines Projektplanes (GANTT-Diagramm), z. B. aus MS-Project (o. a. Quelle)
- Mapping der Aktivitäten auf Modellgeometrie inkl. Aktualisierung des Datenstroms
- · Simulationslauf, Auswertung, Vergleich SOLL-IST-Zeitschiene
- Arbeiten mit unterschiedlichen Simulationseinstellungen
- Umgang mit Aufbau-, Abbau-, Umrüstphasen

Scripter

Ereignisbasierte Aktionen im virtuellen Navisworksmodell definieren

Batch-Utility

Konverter-Tool zum Erstellen von Navisworks-Modellen aus gegebenen CAD-Daten

Workflow/Technologie Themen

- NuP-View als Addon zum Viewing im PDM (Vault)
- Factory Plug-In







Schulung: Individual-Workshop - Autodesk® AutoCAD®/ AutoCAD® Mechanical

Dauer: 1 Tag (Workshop) und ½ Tag Vorbereitung (N+P) bzw. je nach Inhalten, Dauer und Vorbereitung nach Abstimmung mit Kunde

Voraussetzung: Basis-Schulung AutoCAD®/ AutoCAD® Mechanical

Inhalte nach individueller Abstimmung

• anhand von konkreten Kundenzeichnungen





Schulung: Individual-Workshop für Administratoren CAD/PDM – Autodesk® Inventor®

Dauer: 1 Tag (Workshop) und ½ Tag Vorbereitung (N+P)

Voraussetzung: Basis-Schulung I + II – Autodesk® Inventor® und Basis-Schulung – Autodesk® Vault®

Inhalte

- Lizenzverwaltung Autodesk
- ADMS Console
- Datenbanksicherungskonzept
- Konfiguration Autodesk Inventor /AutoCAD Mechanical und Vault Eigenschaften definieren/ synchronisieren

- Verwaltung Gruppen und Anwender (Rollen, Tresore)
- Weiter nach
- nach individueller Abstimmung
- anhand der Kundenumgebung

Schulung: Individual-Workshop Datenimport – Autodesk® Vault

Dauer: 1 Tag (Workshop) und ½ Tag Vorbereitung (N+P)

Voraussetzung: Basis-Schulung I + II - Autodesk® Inventor® und Basis-Schulung - Autodesk® Vault

Inhalte:

- · Aufzeigen der Möglichkeiten zum Datenimport
- · Projektdatei definieren/ Technologie Autoloader
- · nach individueller Abstimmung





Schulung: Individual-Workshop – Autodesk® Factory Design Dauer: 1 – 5 Tage (Workshop) und 1 Tag Vorbereitung (N+P)

Voraussetzung: Basis-Schulung I + II – Autodesk® Inventor® oder Autodesk® AutoCAD® oder Autodesk® Navisworks® oder Workshop iLogic und/oder Advanced-Schulung Parametrik

Inhalte:

- Schwerpunkte nach individueller Abstimmung
- anhand der konkreten Kundenaufgabenstellung bzw. Workflow

Mögliche Inhalte:

- Prozessanalyse (Autodesk Process Analysis)
- Layout oder Projektierung im Maschinen- und Anlagenbau sowie allgem. technischen Gewerbe
- Erzeugung von Aufstell- und Ausstellungsplänen inkl. Hochbau
- Materialflussanalyse direkt im AutoCAD
- Optimieren der Maschinenauslastung und des Energieverbrauchs
- Erstellung allgemein verständlicher digitaler Fabrikmodelle auch für CAD-fremde Projektmitglieder
- Zusammenführung unterschiedlicher Gewerke und CAD-Formate sowie Laserdaten
- bidirektionaler, synchronisierter 2D/3D-Workflow zwischen AutoCAD und Inventor
- Objektbibliotheken (Asset-Library) in AutoCAD (Mechanical, Architecture) und Inventor
- Bearbeiten, Wiederverwenden von Inhalten und Objekten mit mehreren Varianten sowie Connectoren

- Erstellen, Publizieren, Verwalten und Austausch von benutzerdefinierten 3D-Objekten (Asset-Library)
- Interaktive 3D-Präsentationen für überzeugende Angebote (CAD-Daten und Bilder)
- Fotorealistische Visualisierung für beeindruckende Kundenpräsentationen
- Verbesserte Prüf- und Abstimmungsprozesse
- Testen mehrerer Planungsszenarien
- Betriebsdarstellung technischer Anlagen und Bewegungssimulation
- Reduzierung des Projektrisikos durch Werkzeuge zur Kollisionserkennung
- Analyse eventueller Raumbeschränkungen vor Installation der Anlagen und Maschinen
- Verbesserung der Pre-Sales-Phase durch aussagekräftige Unterlagen in Verkaufsverhandlungen
- verschiedene Beispiele und Workflows
- Umgang mit der Integration in Autodesk Vault



Schulungskatalog Autodesk Fusion



Schulung: Individual-Workshop – Autodesk Fusion Team

Dauer: ½ - 1 Tag

Voraussetzungen: keine

<u>Allgemein</u>

Benutzeroberfläche Fusion Team

Zugriffsoptionen

Setup

Erstellen von Fusion Teams

Adminbereich

Projekt- und Datenverwaltung

- Erstellung von Projekten und Unterordnern
- Projekttypen
- Speichern, Kopieren, Verschieben von Dateien
- · Up- und Download verschiedener Dateitypen
- Freigeben von Dateien

Kollaboration

- Mitglieder- und Rollenverwaltung
- Markierungen und Kommentare

Online-Viewer und Toolbox

- Zugriff und Nutzung von Onlinetools
- Designreferenzen



Schulungskatalog Autodesk Fusion



Schulung: Individual-Workshop – Autodesk Fusion

Dauer: ½ - 3 Tage

Voraussetzungen: keine

Mögliche Inhalte:

Dateiverwaltung

- Importieren von Daten in Fusion Team
- Öffnen und Speichern von Dateien
- · Exportieren von Render-Ergebnissen

Konstruktion

Renderumgebung

- Erstellung simpler Hilfskonstruktionen für Lichtquellen und Hintergründe
- Konstruktionsanpassung f
 ür hochwertige Render-Ergebnisse
- Zuweisen von Darstellungen
- · Darstellungsbibliothek: Erstellen, Editieren und Speichern von Darstellungen
- Einrichten der Szeneneinstellungen
- Aufbringen von Aufklebern
- Texture Map Steuerung
- · Live-Rendern, Lokales Rendern & Cloud-Rendern
- Umgang mit Viewcube
- Erstellen von benannten Ansichten
- Anwendung und Festigung des Inhalts mit Beispiel- und Kundendaten

Simulation

- Statische Spannung
- Modale Frequenzen
- Thermische Betrachtungen
- Knickung
- Nichtlineare Spannung
- Dynamische Ereignissimulation
- Formoptimierung
- Spritzgussimulation

Fertigen

Zeichnungen

Animation

Inhalte

- nach individueller Abstimmung
- anhand der Kundenumgebung





So erreichen Sie uns

Kontaktdaten



N+P Informationssysteme GmbH

An der Hohen Straße 1 | 08393 Meerane | Telefon: 03764 4000-0 E-Mail: nupis@nupis.de | Web: www.nupis.de

Meerane – Berlin – Dresden – Kassel – Magdeburg – Nürnberg – Stuttgart

